

Pouhé konstatování, že velitel řídí „soustředování zpravodajského úsilí“ na slova, „to se tak dělá“, nevede k pochopení detailů procesu „řízení zpravodajského cyklu“. Bez pochopení těchto detailů se zpravodajská činnost potom stává pouhým shromažďováním informací, bez znalostí podstaty. Ale bez důsledného pochopení základních principů zpravodajské činnosti a její souvislosti s řízením boje a operace nelze dosáhnout kladných výsledků.

Úkolem zpravodajského štábu je produkce zpravodajské informace k podpoře rozhodovacího procesu, plánování a řízení operace. Je tedy možné aby byla tvořena zpravodajská informace, která nebude mít žádný vztah k rozhodovacímu procesu? Obecně vzato ano, protože aktuální vymezení zpravodajské informace ji formuluje jako: „... výsledek zpracování informací, týkajících se cizích států, nepřátelských a potenciálně nepřátelských sil nebo prvků či prostorů aktuální nebo potenciální bojové činnosti“ (AAP-6).

Takové vymezení zpravodajské informace v praxi nepostačuje, protože nám jde o podporu rozhodovacího procesu, plánování a řízení operace. K tomu musí být soustředěno úsilí zpravodajství, protože zpravodajský štáb nikdy nemá dostatečné množství shromažďovatelů a analytiků informací k vytvoření všech zpravodajských informací, které by měly být vytvořeny. Proto se stává náležitým úkolem soustředit to málo, které máme k dispozici, s cílem zabezpečit přinejmenším vytvoření toho, co je potřebné.

CCIR

Soustředování zpravodajského úsilí začíná v okamžiku, kdy velitel a štáb zahájí shromažďování informací k ujasnění všeho toho co oni znají o aktuální situaci. Tento proces je představuje obecné pochopení bojiště. Protože většina věcí není známa, štáb zahájí identifikaci mezer ve znalostech, které představují neznámá místa, ve vztahu ke své odbornosti. Velitel identifikuje, které z neznámých míst jsou pro něj nejdůležitější. Vychází ze svého odhadu a zkušenosti a postupně formuluje své **požadavky velitele na důležité informace – CCIR** (Commander's Critical Information Requirements). Termín CCIR má dvě základní roviny: první rovina se ptá po nepříteli, druhá na vlastní síly. Obě jsou stejně důležité, protože mj. pomáhají sjednotit úsilí štábu.

Zásadně můžeme rozeznávat dvě kategorie CCIR: **prioritní zpravodajské požadavky – PIR** (Priority Intelligence Requirements) a **požadavky na informace o vlastních silách – FFIR** (Friendly Forces Intelligence Requirements).

PIR jsou postaveny na předpokladech o nejnebezpečnější nepřátelské činnosti, záměru nebo události, proti které se máme rozhodnout o variantě naší bojové činnosti. Je nutno si uvědomit, že předpověď záměru činnosti nepřítele nikdy neznamená, že nepřítel svoji činnost tak skutečně provede. Představuje vlastně jen souhrn možností, co nepřítel může učinit, co potřebuje učinit, a cíl jeho činnosti.

Soubor možností nepřátelských způsobů jednání není přímou odpovědí na to, co může učinit. Je především jasným výčtem toho, co je známo, neznámo a co to představuje. To, co je neznámo, představuje zpravodajské požadavky. Je důležité pochopit, že vyhodnocení zahrnuje a vyjadřuje neurčitost, nikoli domněnky.

V průběhu válečné hry existuje mnoho CCIR. Takové CCIR, které zůstaly nezodpovězeny, transformovaly do tvaru PIR nebo FFIR. Některé z nich mohou být zodpovězeny a odpovědi jsou využity do formulace nepřátelských a vlastních variant činnosti, které jsou realizovány ve válečné hře. Ve vydávaném operačním rozkaze nejsou žádné otázky nazvané „CCIR“. Místo toho zde najdeme část, ve kterém najdeme seznam PIR.

Když jsou PIR formulovány, štáb začne pracovat na naplnění odpovědi pro velitele. Zpravodajský štáb k tomu zpravidla užívá proces nazvaný **zpravodajská příprava bojiště – IPB** (Intelligence Preparation of the Battlefield), jehož výsledky slouží k vytvoření zpravodajského hodnocení (odhadu). Je snahou štábu odpovědět co nejpřesněji takové množství PIR jak je to možné, zbývající jsou přebírány do rozhodování jako odhad.

Řešení a jeho nástroje

V průběhu válečné hry jsou identifikovány všechny CCIR, které nemohly být zodpovězeny do doby zpracování operačního rozkazu. Možná by vyžadovaly větší množství času k získání informací, nebo jsou nám neznámé až do okamžiku, kdy nějaká událost nastane v budoucnu. Takové CCIR využívají jeden z čtveřice nástrojů pro řešení neurčitosti.

Předpoklad – jestliže jsme přesvědčeni o odpovědi a důsledky omylu jsou minimální, můžeme výslovně určit jaká bude odpověď. Předpoklady se mohou stát vlivem k soustředění na určitý nápad. „Předpoklady jsou líhní všech pošetilostí.“ Stanou se pravdivými, jestliže zapomenete, že to jsou předpoklady, a začnete s nimi zacházet jako s ověřenými fakty.

Jestliže plánujeme obranu, předpokládáme, že nepřítel bude útočit. Jestliže ne, musíme plánovat něco jinak. Důležitou věcí je skutečnost, že se soustředíme na obranu. CCIR jsou ale jen zřídka převedené předpoklady, ledaže je velitel velmi nezkušený nebo je velmi vyčerpaný, když je formuloval. Předpoklad není dobrým pracovním nástrojem k vyloučení všeho, až na jedinou variantu činnosti nepřítele.

Záměr velitele – tím obvykle končí operační rozkaz. Jeho primární účelem je poskytnout návod k tomu, jak řešit všechny otázky, které mohou nastat náhodou v boji, a které operační směrnice nemohla předvídat. To dovolí velitelům využít příznivý okamžik v boji a jednat i v krizové chvíli vlastním způsobem, který bude napomáhat splnění celkového záměru.

Bod rozhodnutí (DP – Decision Point). Pokud štáb může určit kdy v průběhu operace potřebuje znát odpověď na CCIR a jaká bude reakce (dohodnutý rozsah přijatelných odpovědí) na činnost nepřítele, může vytvářet body rozhodnutí. Podstata bodu rozhodnutí spočívá v rozhodnutí o dvou nebo větším množstvím alternativních akcí, které budou spuštěny odpovědí na CCIR.

Jestliže bod rozhodnutí je spuštěn dosazením stavu nepřátelské jednotky, z CCIR stává se PIR. V jednom nebo druhém případě plní CCIR specifickou roli v tom, že vytvoří bod rozhodnutí pro jednoznačné provedení určité činnosti. Proto jsou body rozhodnutí, stanovené k činnosti nepřítele, dobrým pracovním nástrojem k popisování nepřátelských způsobů jednání.

Vysoce významný cíl – HPT (High Payoff Target). V průběhu procesu IPB jsou z množství získaných informací o nepříteli identifikovány prostředky, které mají nezpochybnitelný význam pro bojovou činnost nepřátelského velitele, a proto jsou zpravodajským štábem označovány jako **vysoce hodnotné cíle – HVTs** (High Value Targets).

V průběhu válečné hry je z nich identifikována podmnožina jako cíle důležité k splnění vlastního bojového úkolu a na které jsme schopni působit vlastními palebnými prostředky. Tyto cíle jsou označeny jako vysoce významné cíle – HPTs. Některé z cílů vysokého významu mohou mít kritický vliv rovněž na splnění vlastního bojového úkolu. Jestliže existuje jakákoliv nejistota v identifikaci tohoto HPT – například nevíme-li kde je lokalizován – potom je velitelem formulován CCIR k odstranění neurčitosti. Jestliže nejistota bude existovat do doby zahájení vlastní mise, potom tento CCIR je převeden do PIR k zabezpečení efektivního úderu na cíl. Úkoly spojené s identifikací HPTs jsou skutečně pouze speciální typem úkolu plněných k bodu rozhodnutí.

PIR

Podívejme se ale blíže, proč některé CCIR jsou transformovány do PIR. To se stane právě v průběhu válečné hry, v období analýzy a porovnání **vlastního záměru činnosti – COA** (Course of Action) se záměrem činnosti nepřítele. Po vyhodnocení významu účinků nepřátelské akce a ujasnění si nutnosti vlastní reakce na tuto činnost, je vytvářen soubor zpravodajských požadavků pro každý COA. Každý z požadavků podporuje návrh specifické vlastní činnosti (rozhodnutí), které bude nutno učinit jako reakci na očekávanou činnost nepřítele. Zpravidla půjde o tři otázky:

- a) prostou otázku pokud jde o nepřátelský stav,
- b) spojení s bodem rozhodnutí,
- c) specifický časový interval pro rozhodnutí, se kterým otázka souvisí.

Pokud žádná z variant vlastní činnosti není založena na potřebě informací o určitém objektu, potom se tato stává pouze **požadavkem na informace – IR** (Information Requirement), který je jednou z položek seznamu shromažďování informací.

Do seznamu zpravodajských požadavků jsou přidány požadavky nadřízeného velitele a rovněž i ty, které byly předány zpravodajskému štábu od podřízených a sousedů ve formě „žádostí“. Po uspořádání požadavků a žádostí z hlediska priority jejich plnění, zpravodajský důstojník doporučí veliteli nejdůležitější z nich jako PIR.

Velitel posoudí (schválí) stanovené priority na seznamu zpravodajských požadavků a osobně určí, které z nich představují PIR. Pouze velitel schvaluje PIR.

Z uvedeného vyplývá, že nejlepší je řešit prioritní zpravodajské požadavky, protože zpravodajský požadavek, který má pouze dočasnou platnost, protože je použit jako spušadlo DP nebo HPT, má svou prioritu pro omezenou periodu jeho celkového života. Tak se může z IR stát PIR pro řešení určité situace a po jejím skončení se vše vrátí a z PIR se stane IR. Třebaže tento vztah není specifikovaný v doktríně, je velmi potřebné si jej uvědomit, když přemýšlíme o použití PIR.

PIR představují cestu soustředění zpravodajské úsilí, protože jsou automaticky spojeny s nejpodstatnějšími aspekty bojové činnosti. Když vyslovíme formulaci „velitel řídí zpravodajství“, představujeme si metodu řízení zpravodajské činnosti.

Udržování soustředění úsilí zpravodajství

Po ukončení válečné hry a schválení navržených PIR se může stát, že velitel najednou řekne: „Přidejte PIR o nepříteli pro použití zbraní hromadného ničení.“ Nebo: „Jsem znepokojen nebezpečím na levém křídle, sledujete to!“ či „Sledujte boj s nepřítelem a zjistěte jeho ztráty.“ Nyní co? Žádný z výše uvedených požadavků není spojen s COA tak, jako je spojen PIR. Má být zpravodajské úsilí zaměřeno právě na to co velitel řekl? A jaké úsilí má být tomuto věnováno?

Toto je situace, za které zjistíte, jak mnoho vám velitel důvěřuje. Nyní musíte sondovat jeho myšlení a odhalit důvod proč chce znát tyto nesmysly a co udělá s tím, co mu předáte. K splnění takového úkolu si tedy musíte provést vlastní neformální válečnou hru. Logický výklad toho, proč tak velitel učinil, může být:

1. *Velitel je unavený a zapomnětlivý.* Pokud velitel si představí použití informace ke svému rozhodnutí, které bude zahrnovat zdroje nebo čas a on to vše zapomněl říci zbytku štábu, potom je tady dobrá šance v tom, že nebude mít možnost volby, kdy vy jemu předáte požadovanou zpravodajskou informaci. Příklad: velitel je jediný, kdo předvídal použití bitevních vrtulníků při ohrožení levého křídla útokem nepřítele, ale protože zprávy o této možnosti byly někde jinde v okamžiku kdy to potřeboval, nebylo to štábem zapracováno do válečné hry.
2. *Povinnost analytiků.* Klidně upřesníme řídicímu shromažďování, ale také vedoucímu analytikovi jejich úkol. Potom je zaručeno, že je v tomto úkolu jen tolik sil analýzy, jako v jakémkoliv jiném úkolu. Každý PIR a IR vyžaduje čas a zdroje! Lze lehce pochopit, že průzkumník nemůže být ve stejnou dobu na dvou místech, ale nemáme zachycené zpravodajské výrobní náklady pro analytickou práci. Sledování cíle může být vcelku klidné, ale jestliže to je svázané s rozhodnutím o jeho ničení, potom to je nepochybně vyčerpávající očekávání odpovědi zdroje na kritický PIR.
3. *Intuitivní velitel.* Většina velitelů pozemních sil nejsou jasnozřiví lidé. Své vnímání mají v první řadě založené na tom co vidí a slyší a rozhodně chtějí jednat na základě tohoto vnímání. Nicméně může existovat velitel, jehož vnímání je založeno na tom, jak jeho pozorování podněcuje jeho intelekt a jenž dává přednost vidět věci podle toho jak se budou vyvíjet ještě dříve, než je připraveno rozhodnutí. Toto je ojedinělý intuitivní šéf!

Intuitivní velitelé se dožadují PIR takového druhu, které s sebou nesou vysoké vnitřní pracovní zatížení při analýzách nepřátelské operace, které jsou formulovány velmi nápaditě a vycházejí z neobvyklých plánů boje, které zpravidla řeší úkoly nepřítele naprosto mimo. V takovém případě jednají analytici také intuitivně, což pravděpodobně veliteli bude vyhovovat. Pokud zajistí veliteli logický výklad dvou základních variant, kterým porozumí, tehdy sleví ze svých požadavků. Vždy chcete skončit s nějakým PIR, který je provázaný s představami velitelova myšlení.

Nakonec si vždy musíme pamatovat, že PIR jsou zpravodajské základní úlohy pro operaci. Musíte zabezpečit to, aby se ptaly po zpravodajské informaci, kterou lze možno rozumně vytvořit a poskytnout odpovědi, rozhodující k vedení boje!

SOR

„A Mojžíš poslal muže na zvědy do země Kanaán, a řekl k jim: Běžte vzhůru jižní cestou a běžte nahoru do pohoří. A pohlédněte na zemi, jaká je, a na lidi, kteří jí obývají, zdali jsou silní nebo slabí, je-li jich málo nebo mnoho;

A jaká je země v které žijí, jaká města tam stojí v nichž bydlí, zdali v stanech nebo budovách. A jaká ta země je? Je-li to stát bohatý nebo chudý, zdali je tam les nebo ne. A nyní je období úrody, přineste tedy ovoce té země.“

A tak první návod na management shromažďování ukazuje hlavní zásady, které představují požadavky pro vedení účinného zpravodajského shromažďování: Kam chcete jít, co chcete vidět, kdy tam musíte dojít a kdy shromažďovat informace. Od té doby uplynulo 3500 let, kdy Mojžíšem vydaný příkaz byl v praxi formulován do zkratkového slova **SOR** (Specific Order or Request) – ve významu „**specifický příkaz nebo požadavek**“ – který popisuje příběh na počátku. Stručně řečeno, SOR je pracovní nástroj, který říká průzkumníkům specifické detaily toho, co potřebujeme získat.

Soustředění zpravodajství představuje „zpravodajskou informaci potřebnou k podpoře rozhodovacího procesu, souvisejících s plánováním a řízením boje“.

Souvislost soustředění zpravodajství k vojenskému rozhodovacímu procesu je následující: **Neznámé vyvolává kritické požadavky velitele na informace (CCIR), které jsou využity ve zpravodajské přípravě bojiště (IPB), jenž dále vede válečnou hru k tvorbě bodů rozhodnutí (DP) a vysoce významných cílů (HPT), z nichž každý vyžaduje prioritní zpravodajské požadavky (PIR), které se poté stávají základními úkoly pro shromažďování a analýzu.**

Požadavky - žádosti

Jestliže uspořádání prostředků sběru a analýzy nemůže shromáždit bojové informace, potom musíte požádat o pomoc někoho jiného. Je nutno si pamatovat, že pro každý požadavek je zpravidla nutné použití takového formátu požadavku, který používá žadatel.

Komponenty **kdo-co-kde-kdy** SOR zůstávají nedotčené, pouze musí být někde přidána formulace - „**žádám**“ (vlastně je to „prosba“ o pomoc při získávání informací).

Je ale nutno si uvědomit, že odpověď na požadavek může být odepřena. Dále tu existuje skutečnost, že odpověď na zadaný požadavek je současně odpovědí na kritický PIR, a proto o tom musí být vždy informován velitel. Proto pokud říkáme, že „**požadavek**“ je pro zpravodajský štáb vždy prioritním zpravodajským požadavkem, musí být každý požadavek předáván cestou velitele, aby tak bylo zabezpečeno, že žadatel štáb poskytne pomoc-odpověď na požadavek, respektive žádost (viz tabulka na následující straně).

Vztahy mezi nástroji

Zpravodajské požadavky se staly prioritními zpravodajskými požadavky ve chvíli, kdy jsou „převedeny“ na spoušť bodu rozhodnutí (DP) nebo vysoce významné cíle (HPT). Každý DP nebo HPT musí být spouštěn pouze jedním PIR, aby nemohlo dojít k záměně. Nicméně PIR může být použit jako spoušť pro více jak jeden DP nebo HPT. Například PIR, který je spouští DP

Prostředek	Definice ze slovníku	Pracovní definice
IR (Information Requirement) Informační požadavek	(1) Položky informace týkající se protivníka a okolního prostředí, které musí být soustředěné a zpracované za účelem naplnění zpravodajských požadavků velitele (FM 101-5-1) (2) Zpravodajský požadavek podřízené priority než PIR z nižší priority. (FM 34-130) & (FM 34-1)	Položky informace týkající se vlastních sil, nepřítele a okolního prostředí, které musí být soustředěné a zpracované za účelem naplnění plánovacích požadavků velitele.
IR (Intelligence Requirement) Zpravodajský požadavek	(1) Požadavek na zpravodajskou informaci k doplnění mezery ve velitelských znalostech a pochopení bojiště nebo síly nepřítele. Zpravodajské požadavky jsou konstruovány k snížení nejistoty, související s úspěšným dokončením určitého vlastního způsobu jednání; změna během akce obvykle vede ke změně ve zpravodajských požadavcích. Zpravodajské požadavky podporují rozhodnutí, které ovlivňují dokončení celkového úkolu (například volba způsobu jednání, variantní plán) označujeme jako prioritní zpravodajské požadavky. Méně naléhavé zpravodajské požadavky jsou označovány jako požadavky na informace. (FM 34-130) (2) Zpravodajská mezera, která musí být vyplněna za účelem snížení nejistoty, spojené s úspěšným provedením každé vlastní varianty. Každý je spojen s určitou nepřátelskou akcí, která vyžaduje vlastní odezvu. Každý musí projít situační šablonou i válečnou hrou. Válečná hra rozhoduje, který IR se stane prioritním zpravodajským požadavkem (PIR), protože mise má přirozený průběh. (FM 34-8)	Zpravodajská mezera, která musí být vyplněna za účelem snížit nejistotu související s úspěšným provedením určité vlastní varianty. Každý musí být spojen s určitou nepřátelskou akcí, která vyžaduje vlastní odezvu, ptát se jedinou otázkou a být platný pro určitý časový interval.
PIR (Priority Intelligence Requirements) Prioritní zpravodajské požadavky	(1) Zpravodajské požadavky velitele, u kterých předpokládá a určuje prioritu ve svém plánovacím a rozhodovacím procesu. (FM 101-5-1) (2) Zpravodajské požadavky související s rozhodnutím, které mohou ovlivnit celkový úspěch plnění velitelské mise. PIR jsou podmnžinou zpravodajských požadavků vyšší priority než jsou požadavky na informace. PIR jsou seřazeny podle důležitosti mezi sebou navzájem a v průběhu bojové činnosti se jejich priorita může měnit. (FM 34-130) (3) Takové zpravodajské požadavky (IRS), u kterých velitel předpokládá a určuje prioritu ve svém plánovacím a rozhodovacím procesu. V průběhu válečné hry je na základě modelování průběhu boje rozhodnuto který IR se stane PIR a obráceně. (FM 34-8)	Zpravodajské požadavky související s rozhodnutím, které mohou ovlivnit celkový úspěch plnění velitelské mise.
SIR (Specific Information Requirements) Specifické informační požadavky	Specifické informační požadavky popisující informaci potřebnou k zodpovězení celého nebo části zpravodajského požadavku. Kompletní SIR popisuje požadovanou informaci, umístění (prostor) kde může být získána požadovaná informace a doba během které je ji nutno získat. Obecně lze říci, že každý zpravodajský požadavek generuje soubory SIR. (FM 34-130)	Informace požadovaná k zodpovězení celého nebo části nějakého zpravodajského požadavku.

Tabulka: Nástrojová sada

Prostředek	Definice ze slovníku	Pracovní definice
NAI (Named Area of Interest) Pojmenovaný prostor zájmu (Prostor zvláštní pozornosti)	(1) Bod nebo plocha na přístupové cestě, na které lze očekávat, že nastane nepřátelská činnost. Činnost nebo nečinnost uvnitř NAI napomáhá potvrzení nebo popření určitého nepřátelského způsobu jednání. (FM 101-5-1) (2) Geografická oblast, ve které mohou být získány informace, který vyhovují specifickým informačním požadavkům. NAI jsou obvykle vybírány tak, aby zachytily indikátory nepřátelských způsobů jednání, ale mohou souviset s podmínkami bojiště. (FM 34-130) (3) Oblast na zemi, ve které lze pozorováním jedné nebo druhé činnosti potvrdit nebo popřít způsob činnosti nepřítele. (FM 34-8)	Oblast, ve které mohou být získány informace, jež splňují specifické informační požadavky
SOR (Specific Order or Request) Specifický rozkaz nebo žádost	Nařízení nebo žádost, které vyžaduje plánování a provedení úkolu shromažďování nebo analýzy informací z báze dat. SOR zaslané podřízeným velitelům jsou rozkazy. SOR zaslané ostatním velitelům jsou žádosti. SOR často používají systém specifických formátů hlášení ale také využívá standardní vojenské operační a dílčí příkazy. (FM 34-130)	Nařízení nebo žádost, které vyžaduje plánování a provedení úkolu shromažďování nebo analýzy informací z báze dat.
Indikátor	Pozitivní nebo negativní důkaz činnosti nepřítele anebo libovolný charakteristický rys prostoru operací, který upozorní na zranitelnost nepřítele, dále přijetí nebo zamítnutí určité schopnosti nepřítele, anebo který může ovlivňovat velitelův výběr varianty činnosti. Indikátory mohou vyplynout z předchozích akcí nebo z neúspěchu nepřítele k přijetí opatření. (FM 34-1)	Pozitivní nebo negativní důkaz nějaké události.
Událost	Činnost, způsobilost, způsob jednání, zranitelnost, záměr nebo charakteristický rys prostoru zájmu. Obecně označení pro jakýkoliv „indikátor“ upozorňující na pozitivní nebo negativní skutečnosti!!	
LTIOV (Latest Time Information of Value) Nejpozdější čas hodnotné informace	Časový limit do kterého musí být informace k žádosti doručena, aby mohla poskytnout včasné zprávy pro rozhodnutí. Někdy je LTIOV označován očekávaný čas předpokládaného rozhodnutí v průběhu plánování a válečné hry štáby. LTIOV je dřívejší než čas související s bodem rozhodnutí. Čas rozdíl vychází ze zpoždění v procesu zpracování a komunikace mezi zpravodajským štábem a tvůrcem rozhodnutí. (FM 34-130)	Bez návrhu.

k rozkazu pro útok bojových vrtulníků, může být použit jako zpravodajská informace pro DP, který bude iniciovat činnost zálohy.

Pokud nemohou být PIR nebo IR jednoduše zodpovězeny, jsou rozpracovány do specifických informačních požadavků (SIR). Každý z nich (SIR) řeší odpověď na jedinou otázku. PIR má přímý vztah se SIR a obvykle jich má několik. Ale některý SIR může souviset s víc jak jedním PIR, pokud tyto PIR sdílejí stejný indikátor.

Pojmenované prostory zájmu – NAI (Named Areas of Interest) jsou určené prostory (oblasti) k soustředěnému sběru informací ze SIR, ve specifickém okamžiku.

Vztah SOR a NAI spočívá v tom, že SOR může mít jediný NAI, ale každý NAI může sloužit pro více SOR.

Z uvedeného vyplývá, že **specifický rozkaz nebo žádost** (SOR) vždy musí obsahovat údaje SIR, určení NAI, konkrétního sběratele, stanovení začátku a konce doby shromažďování informací. Naopak, sběratel NAI nebo SIR mohou souviset s více SOR.

Časy pro zahájení a zastavení shromažďování informací jsou součástí SOR. Přitom je nutno počítat, že doba ukončení shromažďování informací je ten skutečně poslední čas, kdy může být zpracována a využita **zpravodajská informace LTIOV** (Latest Time Information of Value) minus jakékoliv množství času, které je potřebné k analyzování informace. Shromažďování po stanovené době bude produkovat informaci, která nemůže být transformována do zpravodajské informace v čase nezbytném k provedení rozhodnutí.

Vztah mezi událostí a indikátorem je obdobný jako mezi PIR a SIR. Jedna událost může souviset s mnoha indikátory a jeden indikátor může souviset s mnoha událostmi. Zatímco soubory PIR-SIR souvisí především s aktuální situací, soubory událost-indikátor těsně souvisí s modely hrozeb nebo doktrinárními šablonami. Jsou obecné a ideálně jsou vytvářeny ještě daleko před misí. Jednoduché seznamy indikátorů událostí jsou často vytvářeny pro události jako „nepřátelský útok“, „nepřátelská obrana“ atd. Jejich užití je možné pouze v případě, kdy mohou mít vztah k aktuální operaci a jejím zpravodajským potřebám.

Událost může souviset s mnoha PIR, ale PIR musí souviset s jedinou událostí. Toto omezení umožňuje soustřeďovat zpravodajské úsilí prostřednictvím PIR.

Indikátor může souviset s mnoha SIR a každý SIR může souviset s četnými indikátory. Mají několik použití:

1. Jestliže existuje PIR nebo IR, který odpovídá události, tehdy indikátory událostí mohou pomoci formulovat efektivní SIR.
2. Budou říkat sběrateli co by měl hledat, zvláště za situace kdy PIR vyžaduje pouze jediný SIR.
3. Pomůže analyzovat informaci, která přichází od sběratele a rozhodnout o tom, zda-li událost nastala.
4. Pomůže formulovat nebo objasnit PIR pro velitele.

Komplexní vztahy mezi nástroji jsou zobrazeny na schématu 1.

Závěr

Při plánování zpravodajské činnosti nelze nikdy zapomenout, že účelem toho všeho je produkce zpravodajské informace, která podporuje rozhodovací a plánovací proces. Některé PIR jsou jednoduché a mohou být okamžitě a zcela zodpovězeny. Spojením těchto PIR se situací nepřítele, časem a polohou, jsou vytvářené specifické požadavky na informace (SIR). Komplikované PIR mohou vyžadovat několik SIR. Dokonce některé komplikovanější PIR mohou vyžadovat formulování prostředníka, tj. indikátorů, které jsou samy dále členěny do SIR. Čím větší množství větví existuje mezi PIR a SIR, tím bude více obtížné odpovédět na PIR.

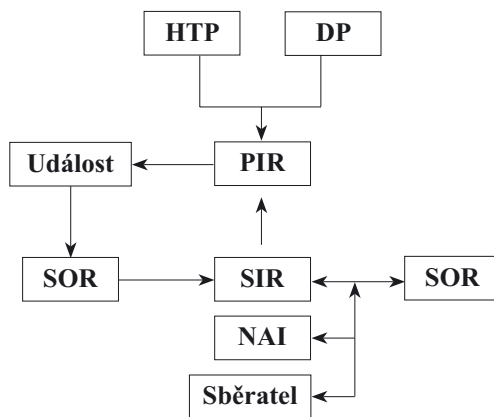
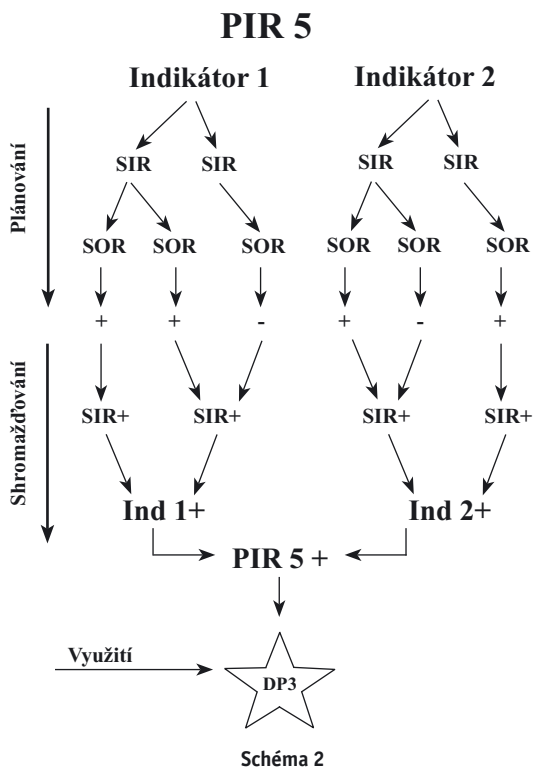


Schéma 1

Uspokojování potřeb velitele vychází z jím stanovených PIR. V případě, že nemohou být jednoduše zodpovězeny, je nutné stanovit indikátory, které mohou odhalit události čili činnost nepřítele. Na základě těchto indikátorů se stanovují SIR, které napomáhají získat informace. Současně jsou podkladem pro stanovení SOR neboli zadání pro sběratele informací (přímo řízené zpravodajské zdroje či agentury).

Ve druhém kroku, při shromažďování informací, jsou sběrateli předávány informace, které odpovídají kladně či záporně na otázky SIR. Jsou-li odpovědi kladné, potom je možno hodnotit, že se naplnily předpovědi indikátoru. Tyto signalizují, že lze na PIR velitele odpovědět kladně. Pokud je PIR svázán s bodem rozhodnutí DP, je možno vydat rozkaz pro vlastní akci, jako reakci na činnost nepřítele. Vzájemné vazby ukazuje schéma 2.



Zpracováno s využitím článku pplk. Neil A. Garryho: Focusing Intelligence - výcvikové středisko Vojenského zpravodajství US ARMY ve Forth Huachuca.

Zkratky použité v článku:

AAP	Allied Administrative Publication
COA	Course of Action
IPB	Intelligence Preparation of the Battlefield
NAI	Named Area of Interest
CCIR	Commander's Critical Information Requirements
IR	Information Requirement
	Intelligence Requirement
PIR	Priority Intelligence Requirement
FFIR	Friendly Force Information Requirement
SIR	Specific Information Requirement
SOR	Specific Order or Request
DP	Decision Point
HPT	High Payoff Target
HVT	High Value Target
LTIOV	Latest Time Information of Value

spojenecká administrativní publikace
záměr (varianta) činnosti
zpravodajská příprava bojiště
pojmenovaná oblast zájmu,
prostor zvláštní pozornosti (český ekvivalent)
požadavky velitele
na kritické (důležité) informace
informační požadavek
zpravodajský požadavek, požadavek na zpravodajské informace (český ekvivalent)
prioritní zpravodajský požadavek
požadavek na informace o vlastních silách
specifický informační požadavek
specifický rozkaz nebo žádost
bod rozhodnutí
vysoce významný cíl
vysoce hodnotný cíl
nejpozdější čas hodnotné informace